



Aplicações que utilizam comunicação em redes.

Famílias.

Protocolos.

IPX/SPX.

Modelos OSI.

Camadas.

TCP/IP

****Aplicação.****

Na maior parte os que por nós são utilizados em acesso remoto recebem o nome de clientes de rede, ou clientes.

Existem vários tipos de aplicações e várias categorias onde podemos classificar os softwares.

De forma geral nosso contato com sistemas operacionais e ainda sistemas computacionais é feito através de uma interface.

Na construção de um sistema temos vários softwares diferente.

Esses por suas vez podem ser construindo com métodos distintos.

O mais comum nos sistemas atuais é a organização destes em categorias específicas onde organizamos o funcionamento do sistema como um todo.

O modelo de sistemas tipo ****UNIX.**** como o nome sugere, procura manter a estrutura e organização do sistema e seus componentes, seguindo o modelo inicial do ambiente ****UNIX.****

O ambiente nativo de funcionamento do sistema já constrói uma rede, mesmo essa sendo de construção para o funcionamento do próprio sistema.

Quando me refiro a ambiente de rede, menciono uma rede externa.

Nesse caso temos uma série de tarefas a serem realizadas pelo sistema de forma geral.

Essas aplicações variam muito de acordo com um conjunto de fatores usados em sua construção de acordo com as funcionalidades desejadas.

Na maior parte das vezes, no uso trivial de redes como a internet, temos contato com aplicações que atuam como clientes das informações trazendo e levando informações a todo instante.

As aplicações para estas finalidades na maior parte são clientes de conexões de dados com partes externas que efetuam a conexão e enviam e recebem informações.

Esse processo pode ser entendido como negociação dos dados.

Essas aplicações tem a função de permitir ao operador a nível de humanware, ser humano componente com contexto.

O Operador tem necessidade de conhecer pelo menos como funciona o equipamento e a tecnologia que utiliza em suas atividades.